



Twinmotion



## CORSO TWINMOTION - ONLINE

Twinmotion è un potente software di renderizzazione 3D ideato per aiutare professionisti dell'architettura a migliorare la rappresentazione di costruzioni, urbanistica e paesaggi. Grazie alla sua interfaccia intuitiva basata su icone Twinmotion è il leader sul mercato, tanto da aiutare l'architetto a realizzare non solo immagini ad alta qualità ma anche vere e proprie esperienze sensoriali con video VR interattivi e tour virtuali a 360° in 4k.

**Docente esperto:** Architetto Valenzisi Lorenzo

**N. ore:** 7 (suddivise in 3 lezioni da 2 ore + una sessione finale da un'ora)

**CFP:** 7 CFP\* per Architetti e Geometri

\*per il rilascio dei crediti è necessario partecipare almeno all'80% delle lezioni

Evento realizzato in collaborazione con:

**Ordine degli Architetti di Livorno - Collegio Geometri di Torino e Provincia**

**Sede di svolgimento:** ONLINE – piattaforma go to webinar.

**Il corso è aperto a tutti ma la partecipazione riconoscerà 7CFP\* solo ad Architetti e Geometri**

Oltre a partecipare alle lezioni nelle date indicate, potrai comunque fruire della registrazione delle singole lezioni che saranno disponibili on-line sino al 30 Agosto 2021 solo per gli iscritti al corso. I corsi si svolgono online in modalità FAD sincrona, sarà pertanto possibile interagire con il docente attraverso la chat dedicata. Il corso è aperto a qualsiasi categoria di Progettisti

**PREZZO LANCI0:** € 99,00 + IVA ANZICHÉ ~~€ 190,00 + IVA~~

Link di iscrizione: <https://www.weisoft.it/eventi-e-formazione/item/corso-online-twinmotion-promo-formazione.html>

**Programma:**

**1 lezione – Mercoledì 19 Maggio 2021 – 14:00 – 16:00**

---

### **INTRODUZIONE UNIVERSO EPIC 4 ARCHVIZ:**

- Twinmotion e Unreal Engine

### **INTERFACCIA SOFTWARE:**

- Scena e comandi di base
- Board Principale e workflow
- Pannello scena e principi di gestione
- Libreria e categorie elementi nativi
- Preferenze e impostazioni

### **IMPORTAZIONE E GESTIONE DEL MODELLO:**

- Import Modello e Live connection (ARCHICAD)
- Import ed Editing Terreno
- Gestione degli elementi della scena
- Domande e risposte

**2 lezione – Venerdì 21 Maggio 2021 - 14:00 – 16:00**

---

### **EDITING DELLA SCENA:**

- Gestione e creazione dei Materiali
- Oggetti di libreria

- Utilizzi delle Luci artificiali
- Tools tecnici
- Personaggi e veicoli
- Vegetazione
- CONTEXT
- Domande e risposte

---

### **3 lezione – Mercoledì 26 Maggio 2021- 14:00 – 16:00**

---

#### **SETTING:**

- Location e condizioni Climatiche
- Settaggi della luminosità
- Settaggio della Camera e principi di fotografia
- SKYDOME
- MEDIA & EXPORT
- Immagini statiche
- Immagini Panoramiche
- Video
- Phasing
- Presenter
- Settaggi per l'esportazione finale
- Domande e risposte

---

### **4 lezione – Venerdì 28 Maggio 2021 - 14:00 – 15:00**

---

- Ripasso generale
- Domande e risposte